

PLATAFORMAS DDMA v2



Todos los vagones se encuentran en su versión para ancho ibérico y ancho internacional (UIC).

Hay un total de 19 DDMA distintas para cada ancho, distribuyéndose de la siguiente forma:

- 6 limpias con el esquema “Grandes Líneas” (unas abiertas y otras cubiertas con paneles de protección, y sus cargas varían entre vehículos de los años 80-90, Renault Clio y Peugeot 308).
- 2 oxidadas con el esquema “Grandes Líneas” (abiertas y cerradas, con vehículos de los años 80-90).
- 2 envejecidas (muy deterioradas por el paso del tiempo) con el esquema “Grandes Líneas” (abiertas y cerradas, con vehículos de los años 80-90).
- 2 limpias con el esquema “Largo Recorrido” (abiertas y cerradas, con vehículos de los años 80-90).
- 1 graffiteada con el esquema “Grandes Líneas” (cerrada, con vehículos de los años 80-90).
- 2 con la pintura original “oscura” (abiertas y cerradas, con vehículos de los años 80-90).
- 2 rojas con el esquema de “Pecovasa” (cerradas, con carga completa de vehículos Renault Clio o Peugeot 308).
- 2 verdes con el esquema de “Cargas Renfe” (cerradas, con carga completa de vehículos Renault Clio o Peugeot 308).

Como se ha podido apreciar, no es que haya 19 tipos de repintados distintos, pues son 8, pero si las dividimos entre abiertas o cerradas, y por el tipo de carga seleccionable según el modelo, sí hacen un total de 19.

Las DDMA en ancho internacional se identificarán en el simulador con el mismo nombre que las de ancho ibérico, pero con las siglas “UIC” añadidas.

Para las cargas (vehículos) de los años 80-90, se han creado un total de 8 combinaciones distintas de automóviles, las cuales funcionan bajo un Script que de forma aleatoria colocará una u otra sobre cada vagón.

Cuando se marca la casilla de “carga” en el editor, aparecerán de forma inmediata los Peugeot o los Renault sobre el vagón (si este es portador de esos automóviles). En cambio, debido al funcionamiento bajo Script de los vehículos de los 80-90, **no aparecerán** hasta que entremos al juego en modo simulación. Es posible que la primera vez que se coloque sobre la vía un vagón de los que porta estos últimos vehículos, aparezca sobre ellos la carga sin haber marcado la casilla de “carga”. A pesar de ello, no está cargado el vagón, y en el momento que entremos al modo simulación, podremos comprobar que efectivamente aparece el vagón vacío. Por lo tanto, si queremos que esté cargado **siempre** habrá que marcar la casilla de “carga”.

Como ya existía una versión anterior de DDMA bajo el Provider “RS_Spain”, a estas le he añadido las siglas “v2” al final de sus nombres de identificación en el editor.

Quiero agradecer a LBA el trabajo que ha desarrollado con el Script, el cual hace posible la aleatoriedad de las diferentes cargas para que no se repitan siempre las mismas. También agradecer a R.E.N.F.E, blas_dani y Guille3604 (B&W3600) el haber dotado a estas plataformas de automóviles, sin los cuales carecerían de vida, y por supuesto, agradecer a BCN06 el trabajo de implementar la numeración dinámica y las inscripciones que poseen estos vagones.

Saludos,
Cajoa